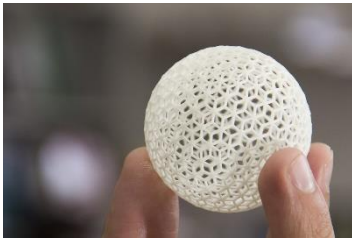


Erstellen eines Fidget-Spinners mit dem 3D-Drucker

Ein Projekt von Andrej Lunin und Andrin Wolff

1. Ideen Sammeln



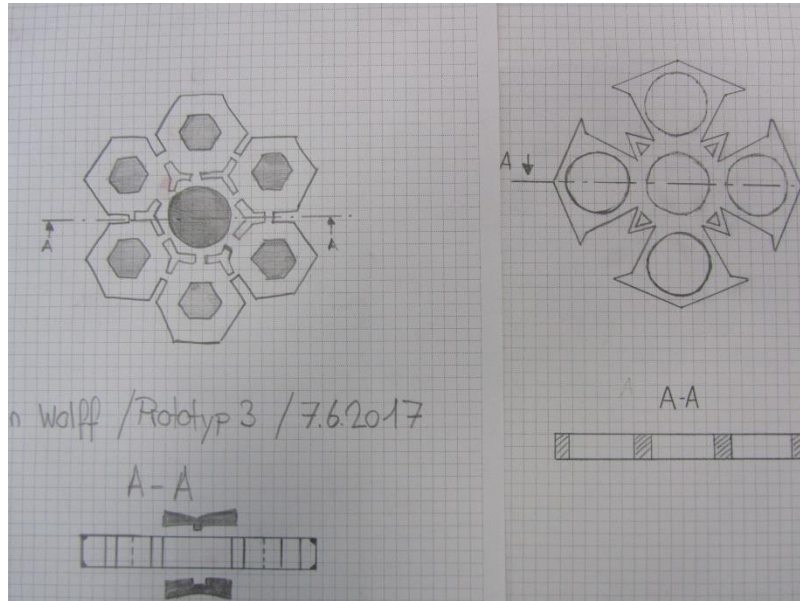
Wir haben Ideen im Internet gesammelt. Was man alles auf einem 3D-Drucker und nicht so einfach auf einer Fräsmaschine fertigen kann. Wir hatten einige Ideen, doch am Ende haben wir uns entschieden, wir wollten einen Fidget-Spinner mit dem 3D-Drucker machen.

2. Design-Ideen



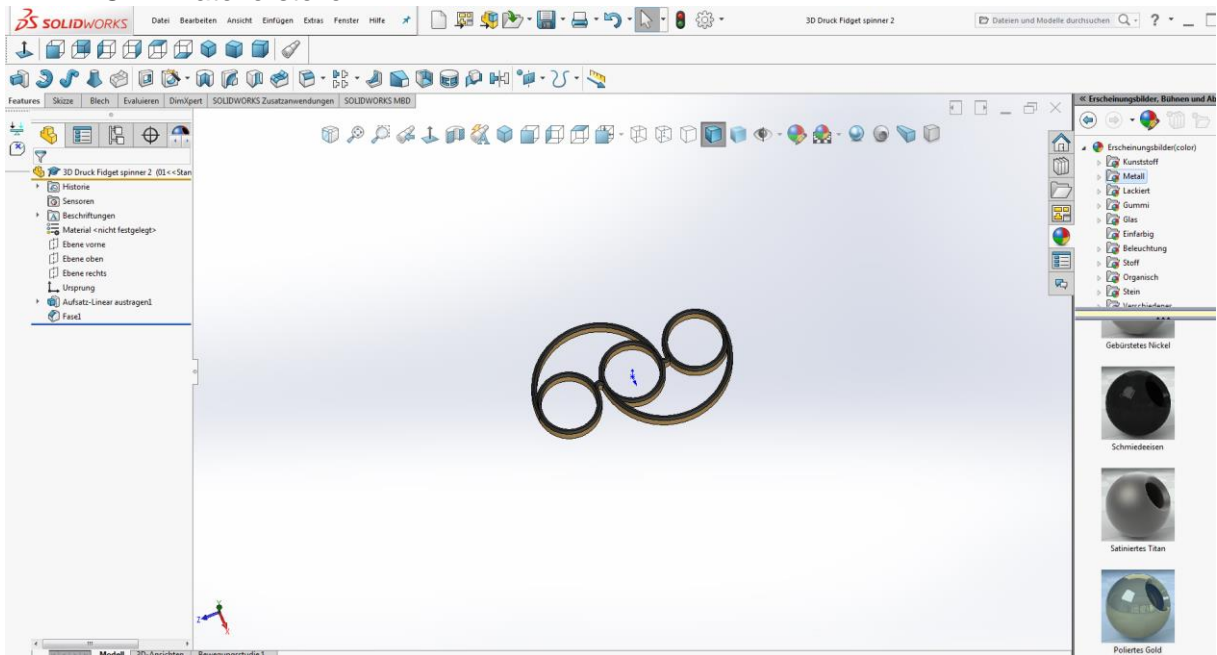
Wir haben im Internet Inspiration gesucht für möglichst originelle Designs. Dann haben wir die Grundformen vermischt mit anderen Formen und unsere eigenen Ideen eingebracht.

3. Hand Skizze erstellen



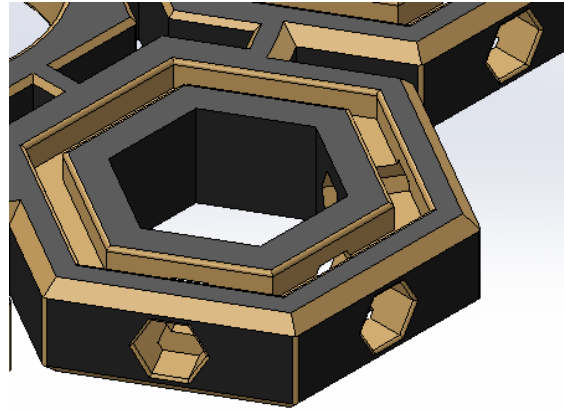
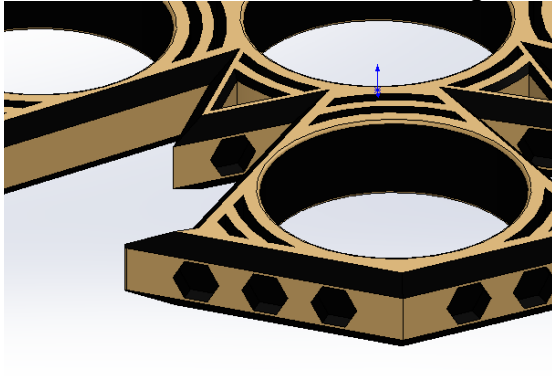
Wir haben unsere zuvor herausgesuchten Ideen auf ein Blatt Papier gezeichnet, um zusehen, ob unsere Ideen auch umsetzbar sind und grob die ersten Grundmasse festzulegen.

4. CAD-Datei erstellen



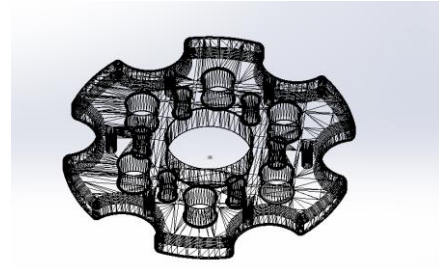
Die Hand Skizzen wurden dann im Programm „SOLIDWORKS 2016“ von uns in eine 3D Ansicht gezeichnet.

5. Fein Arbeit und Details einfügen



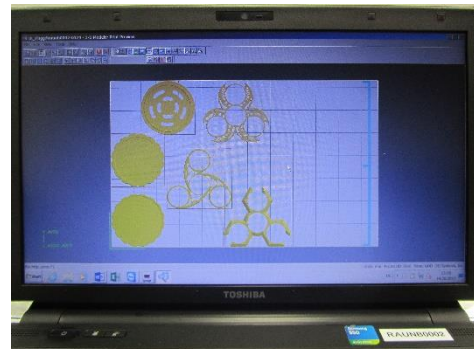
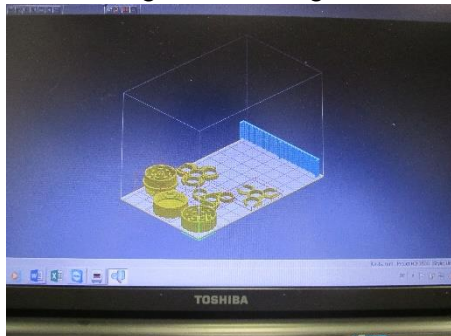
Da das noch auf Papier Gezeichnete noch nicht sehr viele Einzelheiten/Details hatte, haben wir noch Bohrungen, Nuten, Fasen und Verrundungen eingefügt.

6. CAD-Datei -> 3D-Druck Datei



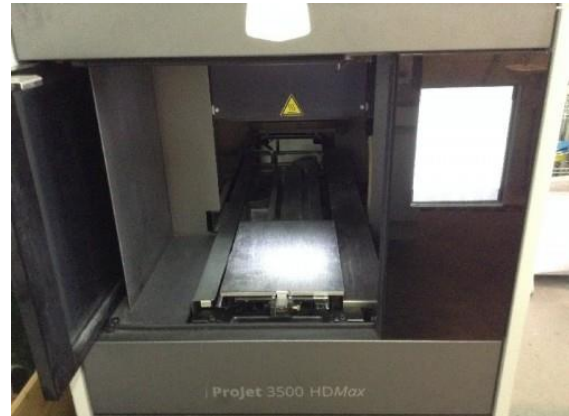
Da die CAD-Dateien nicht lesbar für den 3D-Drucker sind, haben wir sie in eine STL Datei umgewandelt.

7. Richtige Anordnung



Am Laptop haben wir alle gezeichneten Fidget-Spinner richtig angeordnet, so dass alle auf der Platte Platz hatten.

8. Drucken



Die fertig belegte Platte musste jetzt nur noch auf den Drucker geladen werden und wir konnten anfangen zu drucken.

9. Endresultate



Die Resonanz der Berufsbildner sowie der Lernenden fiel durchaus positiv aus. Aufgrund derer erhielten wir direkt einige Aufträge zur Fertigung mehrerer Fidget-Spinners.