

Besuch im Regionales Ausbildungszentrum Au

Im Herbst 2023 besuchten fünf Schülerinnen und Schüler der 10. Klasse unter anderem das Berufsfeld Informatik bei uns im Regionales Ausbildungszentrum Au. Die Informatik-Lernenden des RAU hatten für diesen Besuch folgendes vorbereitet: Die Schülerinnen und Schüler sollten eine Art Tischtennispiel am Computer entwickeln. Dieses ist auch unter dem Namen Ping Pong bekannt. Bei Ping Pong – dem Computerspielklassiker aus den 80er Jahren – geht es darum, dass der Ball den Boden nicht berührt. Als Hilfsmittel dient eine «Plattform», die nur entlang der X-Achse bewegt werden kann. Realisiert wurde dies mit Hilfe von Scratch. Scratch kann im Browser aufgerufen werden und ist eine Umgebung, welche verschiedene Bausteine enthält, die das Programmieren vereinfachen. Scratch ist besonders für Programmieranfänger geeignet. Sie lernen auf spielerische Weise, was Objekte, Objektorientierung, Abhängigkeiten, Ereignisse und Programmlogik sind. Die spielerische Art des Programmierens beschleunigt den Lernprozess. Dadurch, dass die Grundlagen von Scratch bereits in der Sekundarstufe behandelt wurden, hatten die Schülerinnen und Schüler bereits Vorkenntnisse und konnten in kurzer Zeit selbstständig komplexere Spiele entwickeln. Dies führte dazu, dass es unterschiedliche Lösungen und Lösungswege gab, wodurch verschiedene interessante Spiele entstanden und jedes Spiel seine Individualität hatte. Zum Beispiel wurde ein Spiel so erweitert, dass sich der Ball nach jeder Berührung verdoppelte. Anhand dieses Beispiels konnten die Lernenden den Schülern auf einfache und situationsgerechte Weise erklären, welche Anforderungen an den ICT-Beruf gestellt werden. Logisches und abstraktes Denken ist eine der Grundanforderungen für diesen Beruf. Der Besuch endete mit einem Kahoot (Quiz), bei dem die Schülerinnen und Schüler zeigen konnten, was sie in der kurzen Zeit gelernt hatten. Das Quiz enthielt z.B. Fragen zu den Grundlagen von Scratch und den Funktionen der einzelnen Blöcke. Diese Informationen wurden den Schülern während des Besuchs von den Lernenden vermittelt. Das RAU bot den Schülern auch andere Berufe zum Kennenlernen an. Je nach Interesse konnten sie Berufe aus den Berufsfeldern Mechanik, Konstruktion, Elektronik und Automation besuchen.

Luca Braendli, Lernender Informatiker Applikationsentwicklung EFZ im 1. Lehrjahr

